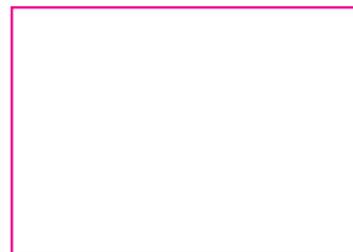


- 1.) Daten müssen Vektorisiert sein. (Keine Fotodaten)
- 2.) Alle Konturen und Linien in Flächen umwandeln
- 3.) Alle Schriften in Pfade umwandeln
- 4.) Keine Passer oder Schnittmarken mit speichern
- 5.) Gravurdaten in Schwarz anlegen (Schwarz zu gravierende Fläche)
- 6.) Linien und Negative Elemente mindestens mit 0,5mm Stegbreite

GRAVURDATEN
in diese Kontur einpassen



Sockelschild Format wird je nach Pokal Modell
von uns „Proportional“ angepasst
und Sie erhalten vor Produktionsbeginn noch eine finale Ansicht
im 1:1 Format.